Death Parade

Duncan van Geest

302942745

ICT-Software Developer

Bechoe

Leeghwaterplein, 11-11-2022

Inleiding:

* Aanleding
* Het onderwerp van mijn verslag
* Hoe ik ben gegroeid qua codeerder na dit project.

Kern

Ik kreeg als project de opdracht om een escape room te verzinnen en dan te maken, als naam hadden we Death Parade gekozen en begon Lenny op de eerste dag een verhaallijn te maken, terwijl hij dat deed was ik druk bezig met inspiratie op doen voor ons desgin.

Daarna heb ik hard zitten werken aan de intro van ons spel, en heb ik kamer 1 gemaakt. En alles in de game zelf gezet zodat het allemaal bij elkaar stond en kon werken.

Aanleiding

Ik doe dit verslag aangezien, mijn klas een project week had en wij als opdracht hiervoor een reflectieverslag moesten maken voor dit project.

Hoe ik ben gegroeid qua codeerder:

Na dit project, heb ik meer geleerd over javascript en kan ik nu vlot een goede code maken. Ik heb nu meer ervaring met groep communicatie en hoe ik goed kan samen werken met mijn teamgenoten.